

# JoinFS Handleiding - Snelgids

JoinFS is een programma om zowel FSX, FSX Steam als P3D met elkaar te verbinden om online sessies te realiseren. Het kan gebruikt worden om zelf als host een sessie op te zetten als gastheer of verbinding te maken met een andere host.

Het programma is te downloaden vanaf : <http://pmem.uk/joinfs/install.html>

Doordat het programma zelf nog steeds in ontwikkeling is, kan een nieuwere versie dan 1.1.4 er op onderdelen anders uitzien. Er zullen steeds nieuwe versies beschikbaar komen. Dan moet iedereen een nieuwe versie laden. Want om onderling te connecten moet iedereen dezelfde versie gebruiken. Maar dat wordt door de webmaster doorgegeven.

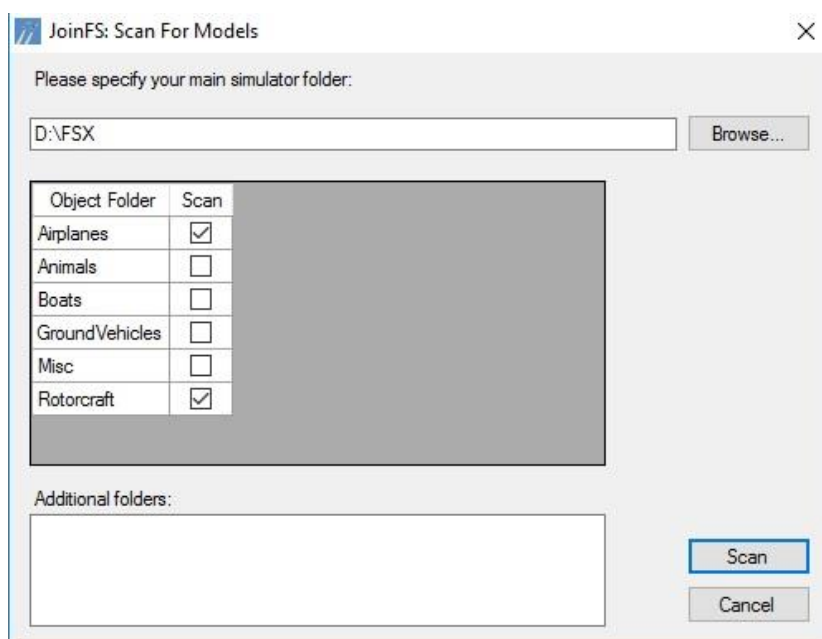
## Installatie :

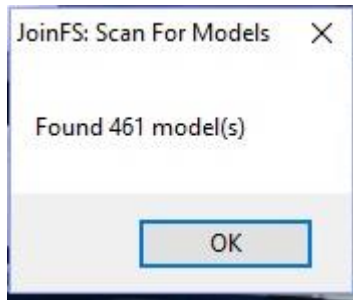
Run JoinFS.msi en installeer het bij voorkeur niet op de C partitie. Dan staat er daarna een icoon op het bureaublad. Open JoinFS ermee en je ziet het volgende schermje :



en direct :

Je klikt op “JA” en dan geef je aan waar de FSX of Prepar3D is geïnstalleerd.

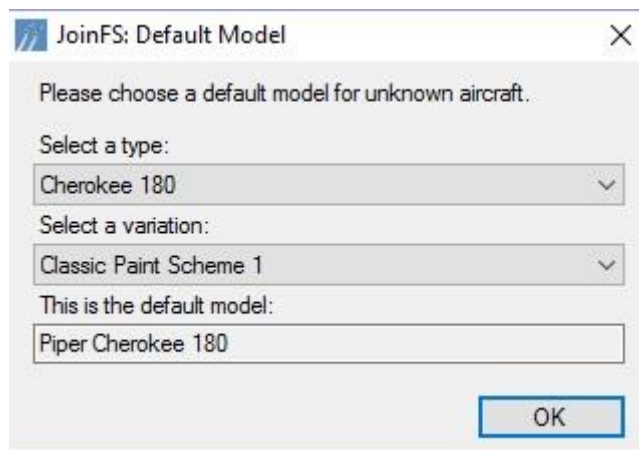




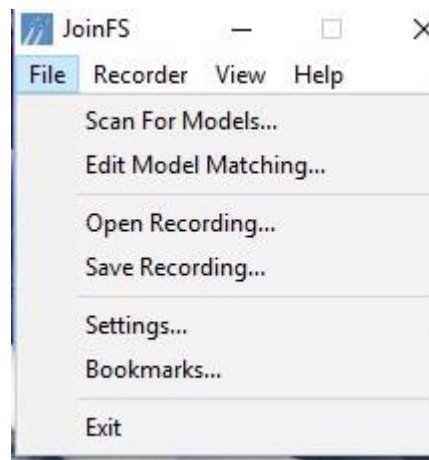
Na enkel seconden verschijnt dan :

Ga je van Flightsimulator veranderen , b.v. Prepar3D in plaats van FSX , dan moet het “Scan for Models” opnieuw gedraaid worden met de P3D directory. Bedenk wel, dat niet alle FSX default toestellen in Prepar3D voorkomen. Als je dan samen met een FSX deelnemer aan een sessie meedoet, kan het zijn dat zijn toestel dus niet verschijnt. Het is in dit geval handig om veel gebruikte default FSX toestellen van FSX te kopiëren naar Prepar3D , zoals b.v. de C172 of B737. Deze zullen ook binnen de Sundowners groep beschikbaar zijn.

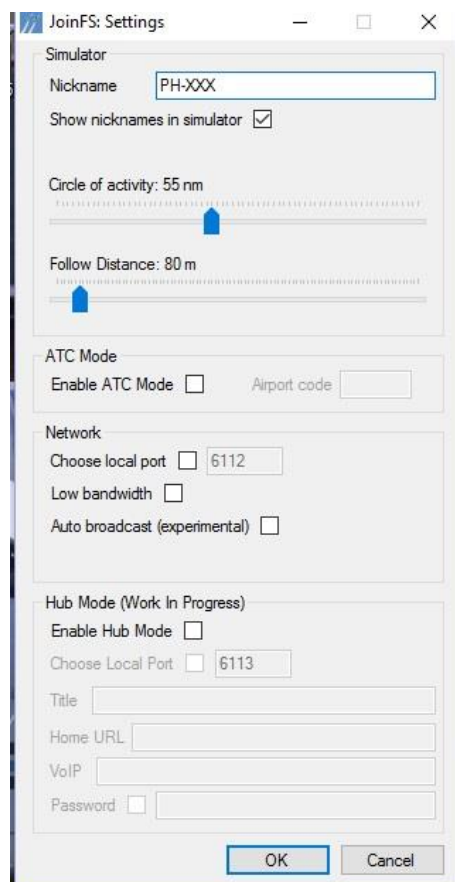
Je krijgt ook de gelegenheid om aan te geven hoe je een in jouw flightsim onbekend vliegtuig in de sessie wilt zien . In dit voorbeeld wordt dat de Cherokee 180.



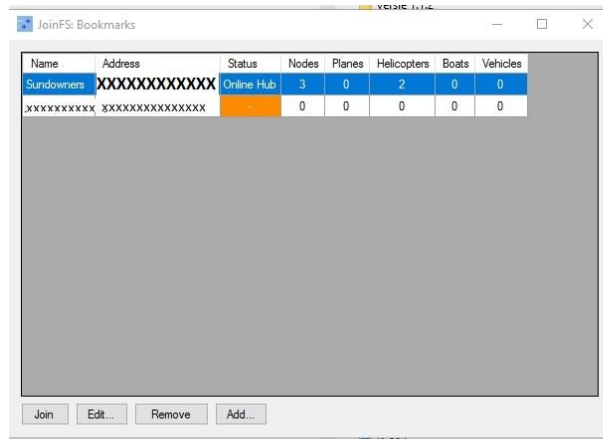
Dan gaan we nu naar de File/settings :



En openen “settings” . Hier moet je je Nickname invullen . dat is dus de in de sessie gebruikte callsign, zoals in dit voorbeeld : PH-XXX



Om het connecten straks snel te kunnen doen, voer je onder “bookmarks” vast de gegevens in van de host sessie. Dit scherm vind je onder “View”. Dit voorbeeld is de host “Sundowners” : xxxxxxx . In deze handleiding worden geen echte IP adressen genoemd. Deze worden los verstrekt. Dat geldt ook voor het poortnummer.

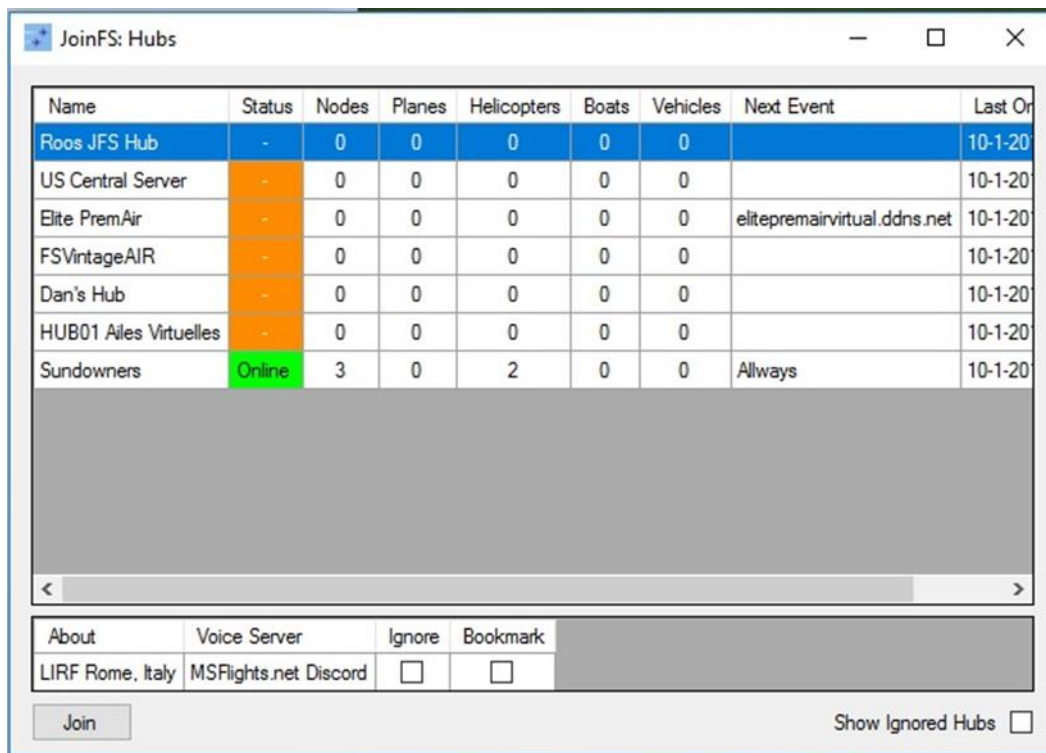


Nu de settings zijn ingevoerd, starten we onze FSX of P3D op. Als deze draait, dan openen we "JoinFS". Je ziet dan, zoals op onderstaand plaatje jouw eigen IP adres. En als het vakje "Simulator" groen is geworden, wordt de flightsim herkend. Ga je nu onder "View" naar "Bookmarks", kies je voor "Sundowners" Als je nu op het onderste vakje "Join" klikt, dan wordt de verbinding gemaakt en zal het "Netwerk" vakje groen worden.



Voor onze sessies zal dat gewoon "Sundowners" zijn. Als je individuele "bookmarks" met iemand anders samen aanmaakt, dan staan die daar dan ook vermeld.

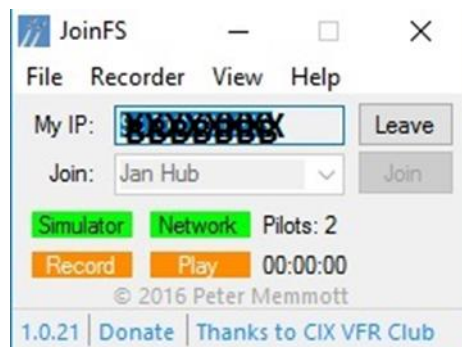
De tweede manier van inloggen kan via “View” rechtstreeks naar een HUB :



Name	Status	Nodes	Planes	Helicopters	Boats	Vehicles	Next Event	Last On
Roos JFS Hub	-	0	0	0	0	0		10-1-20
US Central Server	-	0	0	0	0	0		10-1-20
Elite PremAir	-	0	0	0	0	0	elitepremainvirtual.ddns.net	10-1-20
FSVintageAIR	-	0	0	0	0	0		10-1-20
Dan's Hub	-	0	0	0	0	0		10-1-20
HUB01 Ailes Virtuelles	-	0	0	0	0	0		10-1-20
Sundowners	Online	3	0	2	0	0	Always	10-1-20

Below the table, there are buttons for 'About', 'Voice Server', 'Ignore', and 'Bookmark'. The 'Voice Server' dropdown is set to 'MSFlights.net Discord'. There are checkboxes for 'Ignore' and 'Bookmark'. A 'Join' button is at the bottom left, and a 'Show Ignored Hubs' checkbox is at the bottom right.

Alleen zullen we deze inlog functie vanwege het afschermen van onze sessies niet gebruiken. Die Hub functie is alleen voor openbare sessies. B.v. een “Jan Hub”



Er is nu verbinding en de sessie kan beginnen. Via Teamspeak kan de communicatie lopen. Aangezien er in JoinFS geen chat functie is, moet een eventuele chat via teamspeak verlopen. Voor onze Sundowner sessies is er voorlopig geen openbare HUB.

Voor een soepele verbinding, zeker met meerdere piloten, is het gewenst, dat de framerate setting van FSX , FS Steam danwel P3Dv3 op maximaal 30 wordt gezet. Het is beter om niet tijdens een sessie waar je mee verbonden bent, van vliegtuig te wisselen.

## HOST

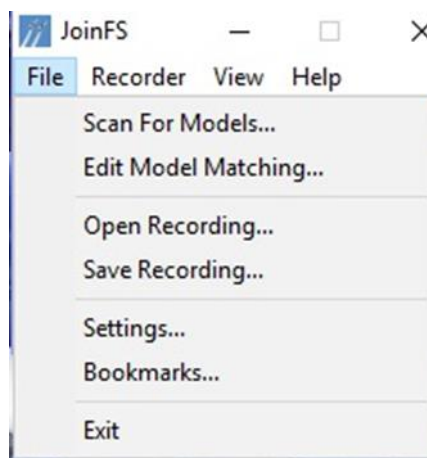
Wil je zelf als host optreden, dan klik je op "Create" en geef je IP adres door aan degenen, die aan jouw sessie willen meedoen.



Wel in je router de gebruikte poort van de PC waar FSX op draait open zetten.

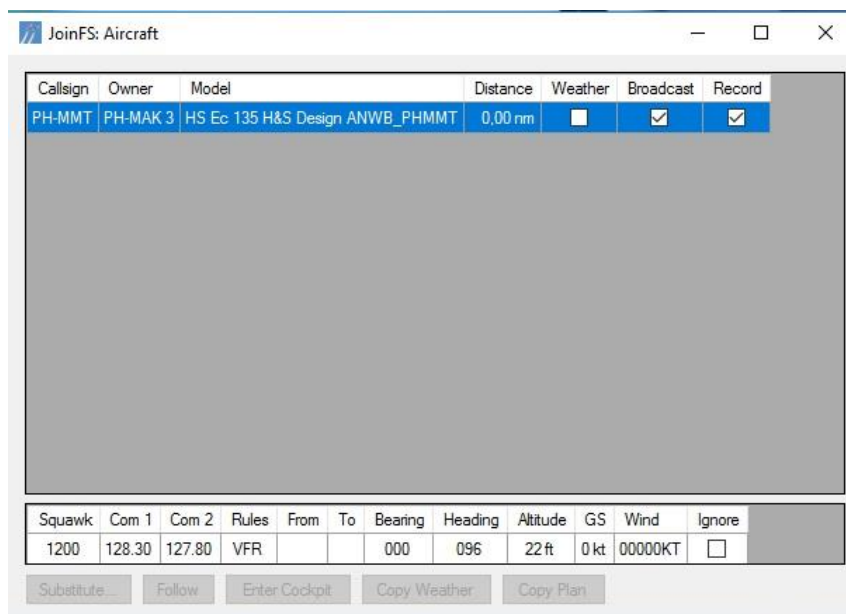
Je ziet aan de groene vakjes of e.e.a. werkt. Door op "Leave" te klikken wordt de sessie beëindigd.

Voeg je een nieuw vliegtuig aan je flightsim toe, dan dien je wel weer even de "scan for Models" te draaien om JoinFS te updaten.

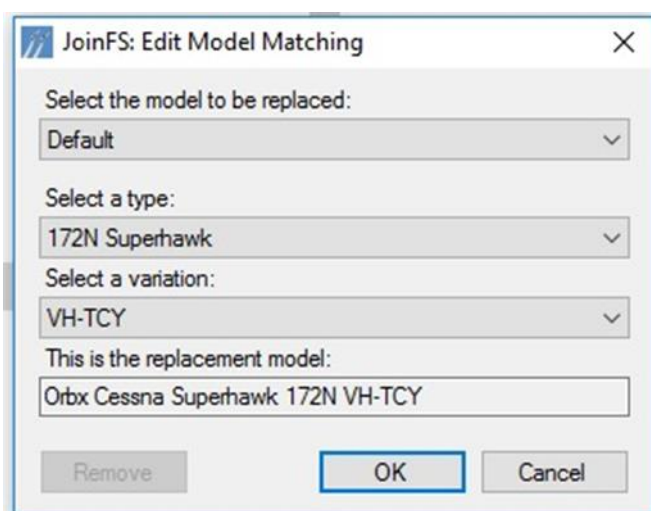


## VIEW FUNKTIES

In View je kan kiezen voor het onderwerp aircraft . Je ziet dan :



Als je dat in een sessie doet, zie je elk toestel, dat meevliegt. Zit daar een toestel tussen, dat je niet zelf hebt, maar niet lijkt op de vervangende aircraft , zoals je eerder had ingesteld, dan kan je er voor kiezen om alsnog via de “Edit Model Matching” een toestel te kiezen, die er het dichtste bij komt, of je kiest er voor om het vinkje aan te zetten bij “ignore”. Alleen zie je dat toestel dan helemaal niet meer. Je kan ook links onderaan aangeven per aircraft welke substitute je daarvoor wilt zien. Dat geldt uiteraard niet voor je eigen toestel.

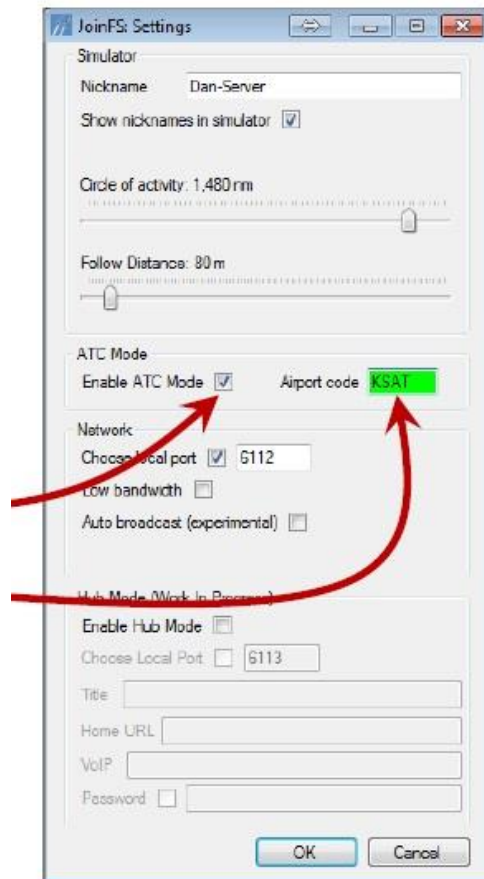


Waar “default” staat zal het te vervangen toestel worden genoemd en kan dan vervangen worden door een toestel , dat wel in je aircraft selectie voorkomt.

## EXTRA FUNKTIES

### AIR TRAFFIC CONTROL/Tower

Normaal gesproken kunnen ATC-ers prima via b.v. FSTramp hun functie uitvoeren, maar in JoinsFS zit ook een ATC functie. Maar het moet steeds voor elk andere veld worden ingesteld. Voor de mogelijkheden, lees de Engelstalige manual van de Dan Sullivan.



Aangezien er dus steeds door ontwikkelde versies van JoinFS komen, kan deze handleiding dus op onderdelen afwijken van de plaatjes en functies.

### Problemen

Mocht er spontaan een vliegtuig niet meer zichtbaar zijn, dan kan die bewuste piloot even uit de joinFS gaan en opnieuw laden en connecten.

Herladen van hetzelfde toestel kan ook soms een probleem oplossen.