



Beste Piloten,

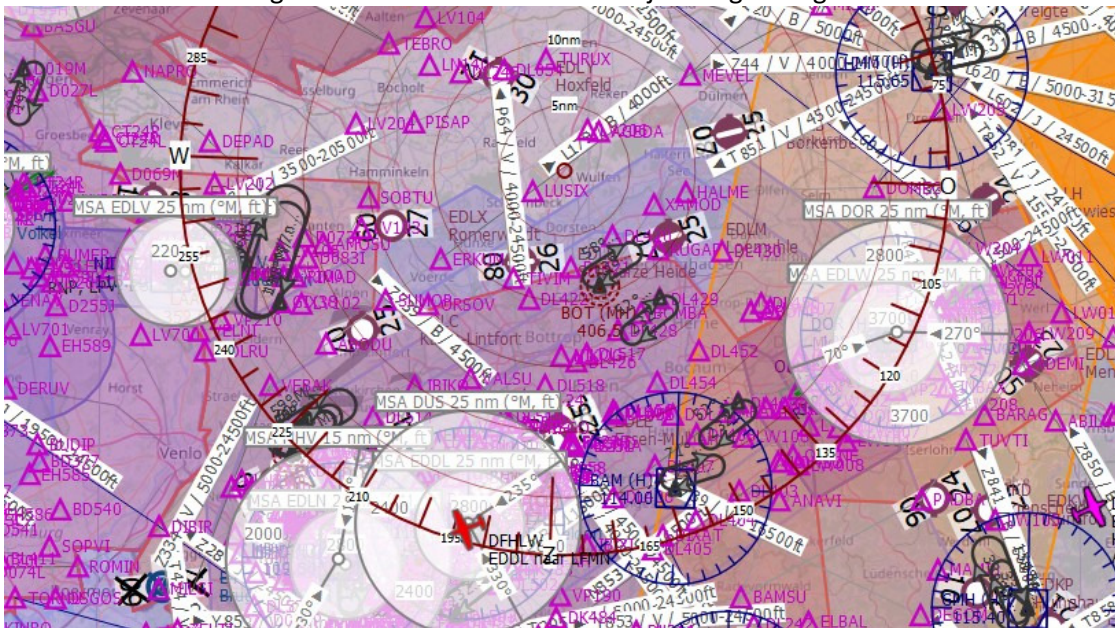
Naar aanleiding van een ingezonden brief in de recente Notam Flightsim Zeeland.

Als ik de inhoud van deze brief samenvat komt het neer op de vraag “Wanneer en welke labels zie ik bij mijn vliegtuig, MultiPlay en IA verkeer”?

Labels naast een vliegtuig.

Labels zijn een onderdeel van de mapinformatie die we graag willen zien. Labels, vliegvelden, navigatie bakens waypoints , ILS veren, MSA sectoren, holdings, windveren en weericonen etc. kunnen de map vullen zodat we informatie kunnen opnemen.

Al deze informatie moet een plekje krijgen op de map. We zien al snel dat teveel informatie, desinformatie is. Teveel detail en het is niet meer duidelijk wat je wilt zien. Daarom kun je de mapinformatie van LNM naar je hand zetten. En dat is maar goed ook want dit beeld maakt je niet gelukkig.



We moeten keuzes maken. Informatie die we niet nodig achten zetten we “uit” zodat er ruimte komt voor de informatie die je wenst.

Zoals hierboven geschreven, is een label slechts een onderdeel van de vele features die we kunnen manipuleren op de map.

Veel van de technieken hier beneden is van toepassing op de alle informatie op de map. In veel van de gevallen kun je het woord “label” veranderen in “informatie op het scherm”.

Maar we gaan nu inzoomen op Labels naast vliegtuigen in het bijzonder.

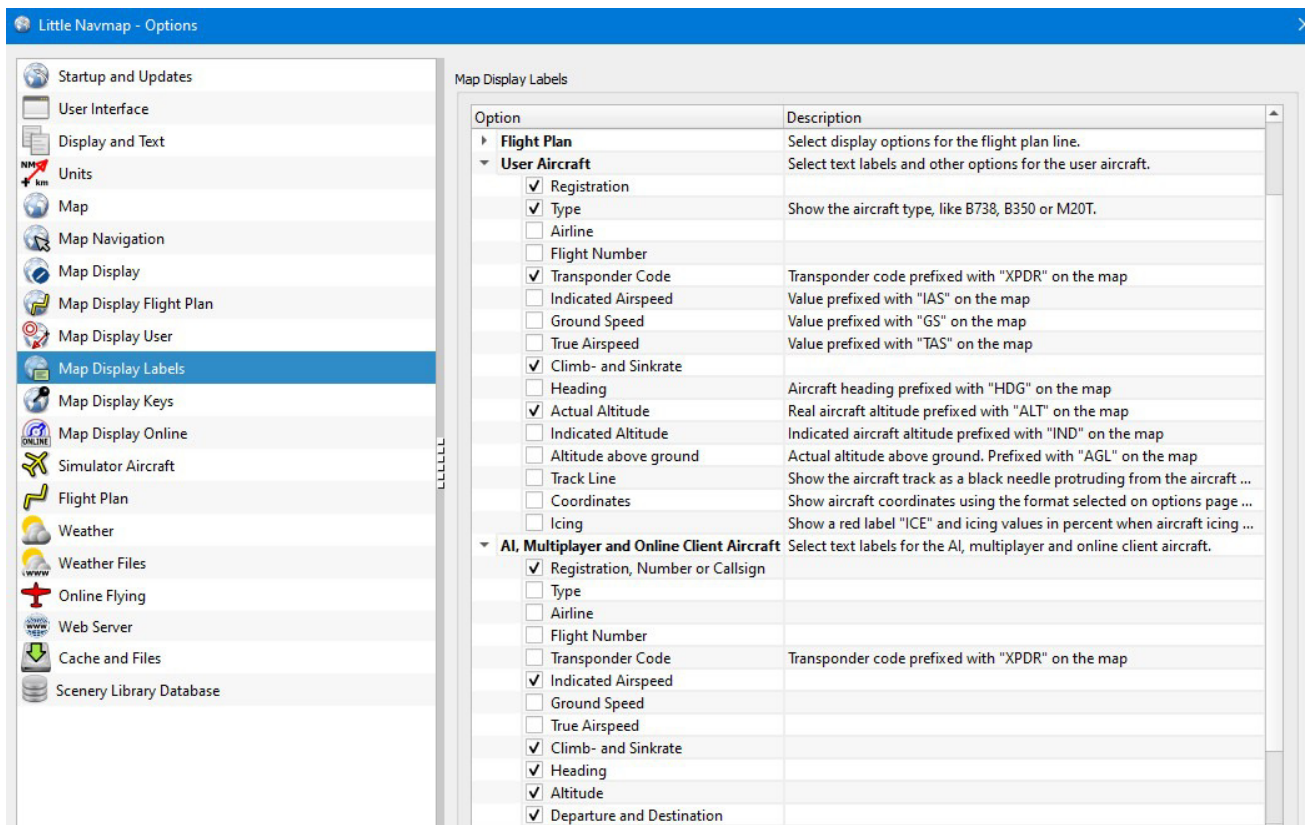
Belangrijk te weten betreffende labels naast het vliegtuig:

- 1: Gebruiker bepaald welke info hij/zij als labels bij het vliegtuig wil zien. Eenvoudig een vinkje plaatsen.**
- 2: Alleen informatie die beschikbaar is kan als label worden getoond. Een korte uitleg.**
- 3: Gebruiker heeft invloed op het verschijnen van deze labels. Is van toepassing op veel features van LNM.**

1: Gebruiker bepaald welke info hij/zij als labels bij het vliegtuig wil zien. Eenvoudig een vinkje plaatsen

Als gebruiker kun je bepalen (toestaan of uitsluiten) welke labels zichtbaar zullen zijn.

Voorbeeld: Als ATC'er wil je graag zien welke heading de “MP” piloten vliegen, als piloot is dit niet nodig want dat zie je op je RMI. Zo ontstaat er een behoefte die afhankelijk is van de toepassing. Dus vinkjes zetten wat je wenst. Klik - Gereedschappen – Opties, kies het tabblad “Map Display Labels” dan zie je de oa. de plaat hieronder.



In het rechter gedeelte kun je aangeven welke “labels” bij jouw vliegtuig (user aircraft) of die van AI, Multiplay en Online vliegtuigen getoond worden. Simpel een vinkje plaatsen. Hiër geef je dus aan welke labels naast het vliegtuig terug kunnen komen. Let op: niet alle informatie is altijd direct zichtbaar. Maar “niet aangevinkt” en je zult het zeker niet terugzien op de kaart.

2: Alleen informatie die beschikbaar is, kan als label worden getoond. Een korte uitleg.

Als je op de Apron staat of naar de baan taxiëet (je eigen vliegtuig of AI-MP-Online verkeer), dan zijn de vlieghoogte/richting, om maar een paar labels te noemen niet beschikbaar omdat de data er nog niet is. Deze labels zijn dan verborgen.

Little Nav Map probeert de gebruiker te faciliteren door zelfstandig een prioriteit te geven aan informatie. Zo is het mogelijk dat je het vliegend verkeer (dynamisch) in de lucht wel op de kaart (map) ziet, maar niet het (statische) taxiënde of stilstaande verkeer op het veld. Deze prioriteit kun je niet aanpassen (wel beïnvloeden). Dit is ingebakken in het programma. De reden hiervoor is dat er keuzes gemaakt moeten worden betreffende de leesbaarheid van de kaart.

Daarom zul je statische vliegtuigen pas na een bepaalde zoomfactor of detaillering op het veld kunnen waarnemen.

De eerste stap in het tonen van labels op de kaart is punt 1, daarna ga je naar punt 3 voor meer mogelijkheden.

3: Gebruiker heeft invloed op het verschijnen van deze labels. Is van toepassing op veel features van LNM.

Je hebt feitelijk 2 handvatten die je kunt gebruiken om de aangegeven labels wel of niet zichtbaar te krijgen. Dat wordt gedaan met de A “detaillering aanpassen” en de B “zoomfactor”.

Handvat A: Detaillering aanpassen.

A: of Increase or decrease map details. Status van het detail.



Door bovenstaande knoppen in te drukken (of met de muis) dwing je LNM meer of minder details te tonen. De status waarin LNM de details toont wordt onderin het scherm zichtbaar. Kijk naar de 2 foto's hieronder en merkt op dat rechtsonder in elke foto de mate van detaillering aangegeven staat. De linker foto toont detail-1, de rechterfoto detail-normaal. Dit is ook de reden dat de linker foto geen statisch verkeer weergeeft en de rechter foto wel. De detaillering gaat van +5 naar -2. (vanaf versie 2.7.7).

2 plaatjes met verschillende informatie. Links geen grondvliegtuigen, rechts wel. De zoomfactor is dezelfde.

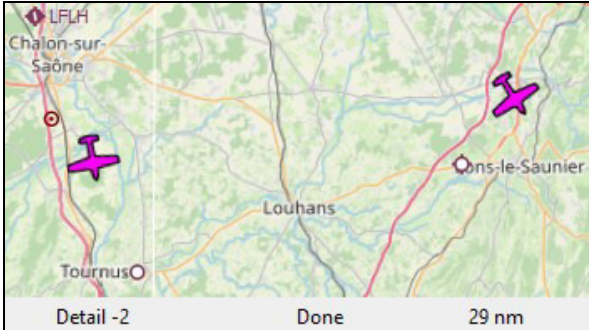


Handvat B: Inzoomen en uitzoomen

B: Keyboard: “-” toets en Shift “+” of

Met deze handelingen kun je inzoomen op de kaart. Als je inzoomt neemt automatisch de detaillering van de map features (labels) toe. Zoom je uit, dan wordt de detaillering automatisch minder. Deze handeling staat los van optie A. Soms moet je dieper inzoomen voordat je effect ziet.

Hieronder 2 plaatjes waarbij de detaillering gelijk is maar de zoom factor gewijzigd. De linker foto is ingezoomd op 29nm, de rechter op 14.7nm. Het resultaat is dat de labels van het vliegtuig zichtbaar worden op 14.7nm.



A en B combineren.

Door nu deze 2 parameters A en B te combineren kun je de gewenste informatie op je scherm zien. Hieronder een plaatje waarbij je zelfs op een zoomafstand van 59nm en met “Detail Normaal” de labels naast het vliegtuig kunt zien. Alles heeft een prijs, bij hogere detailleringen wordt LNM merkbaar langzamer.



High Fly, Gradus