

Keuzemogelijkheden bij aanschaf van een PC voor Microsoft Flightsimulator

Bij het zoeken naar de beste PC voor MSFS zijn de mogelijkheden eigenlijk niet te overzien. De keuze is overweldigend.

Als je niet precies weet wat je wilt, moet je je laten adviseren.

Laat je adviseren door een winkel die gespecialiseerd is in gaming PC's, en niet door een snelle jongen met een vakantiebaantje bij één van de grote witgoedhandelaren.

Ga niet af op één aanbieder, vraag advies en prijsopgaven bij meerdere winkels.

Maar de eerste vraag is: Wil je een Laptop of een Desktop.

Hieronder de voor en nadelen van die keuze

Laptop:

- + Handzaam, je kunt de laptop overal mee naar toe nemen.
- + De monitor en toetsenbord zitten ingebouwd.
- + Redelijk stroomverbruik.

- Je kunt de hardware niet upgraden, behalve het RAM geheugen en de SSD / M.2 Harddisk.
- Als er één onderdeel stuk gaat, is de hele PC niet meer te gebruiken.
- Tijdens intensief gebruik, zoals bij de Flightsimulator, kan het ventilatorgeluid hinderlijk zijn.
- Laptops met een 4K monitor zijn zeldzaam, de monitor vaak niet groter is dan 16".
- 1 of 2 monitoren extra aansluiten is vaak wel mogelijk maar je kunt het formaat van het laptopscherm niet aanpassen aan het formaat van de extra monitoren.
- Moderne laptops missen vaak een bekabelde ethernet aansluiting en werken alleen via WiFi. Als je een netwerk snelheid van 1Gigabit/sec wilt, heb je minstens WiFi versie 6 of 7 nodig. Je hebt dan ook een router of accesspoint nodig die WiFi versie 6 of 7 levert.

Desktop:

- + De hardware is per onderdeel te upgraden
- + Bij een defect hoeft alleen het defecte onderdeel te worden vervangen.
- + Bij de keuze van de juiste videokaart kun je er meerdere monitoren op aansluiten
- + Je kunt tijdens de aanschaf al kiezen voor een "stille" PC door b.v. voor waterkoeling te kiezen
- Niet gemakkelijk mee te nemen
- Hoger stroomverbruik dan een laptop

De videokaart van de PC is één van de belangrijkste, en duurste, onderdelen.

De Videokaart kun je, samen met de monitor, vergelijken met een audio installatie: als je op een goede versterker slechte luidsprekers aansluit zal het resultaat ook slecht zijn.....

Dus krijg je de vraag: Wat wil je zien tijdens het vliegen.

MSFS is prima te vliegen met 1 scherm(monitor) maar als je tegelijk op de kaart wil zien waar je vliegt en misschien ook een navigatieprogramma mee laten draaien en, in geval van samen vliegen met andere clubleden via het Internet waardoor je het communicatie programma (Teamspeak3) en het koppelingsprogramma (JoinFS) wilt laten meedraaien, dan heb je minimaal 2 of misschien wel 3 schermen nodig.

Bij een FullHD (1K) monitor is de resolutie 1920x1080 pixels. Deze resolutie werkt prima als hoofdscherm voor MSFS maar dan zijn de metertjes in het vliegtuig zijn niet goed af te lezen. Daarvoor moet je "inzoomen" op de betreffende meter om de details te zien.

Wil je dat niet dan is een 4K monitor (3840x2160 pixels) een oplossing. Hier zie je veel meer details.

Behalve dat deze duurder en groter is (minimaal 27 inch), vergen ze ook meer van de videokaart voor wat betreft werkgeheugen en processorcapaciteit

Dat vermenigvuldigd met het aantal monitoren bepaalt dat de aanschaf van het type videokaart.

Ook belangrijk is de harddisk. Er moet tijdens het opstarten en tijdens het vliegen veel data getransporteerd worden. Een snelle harddisk is hierbij essentieel.

Er zijn verschillende typen harddisk. Het oudste type, die met de ronddraaiende schijf, voldoet eigenlijk niet meer omdat het datatransport te traag is.

Je hebt voor een vloeiende vliegbeweging minimaal een type SSD harddisk (zonder bewegende delen) nodig.

De snelste versie is het M.2 type. Dit type harddisk lijkt op een RAM geheugenstrip maar kan niet op de positie van de traditionele harddisk worden geplaatst. Een harddisk van dat type wordt direct op een (modern) moederbord geplaatst. Vaak zijn er op een modern moederbord meerdere aansluitingen om type M.2 harddisks te plaatsen. Dit is ook het geval bij Laptops.

Conclusie:

Er is niet 1 PC aan te wijzen als beste. Alles hangt af van je budget en wensen.

Maar voordat je je laat voorlichten moet je weten wat je wilt zien als je vliegt en of je meerdere schermen wilt toepassen.

Denk ook aan de toekomst. Een volgende uitvoering van de Flightsimulator kan hogere eisen stellen aan de hardware. Een beetje "overkill" bij de aanschaf kan geen kwaad.

Als je dan besloten hebt welke PC het wordt, moeten er nog bedieningselementen aangeschaft worden om het vliegtuig te besturen.

Dit kan gaan van een eenvoudige joystick tot een complete cockpit.

Maar je hebt minimaal een joystick nodig en, als je met meerdere piloten via het Internet vliegt, een koptelefoon met microfoon.

Ook hier zijn veel mogelijkheden.

In tegenstelling tot de aanschaf van een PC kun je hier eenvoudig beginnen en in de loop van de tijd je smaak en wensen ontdekken om later andere bedieningselementen aan te schaffen.

Er is door verschillende leden van FSGG goede ervaring opgedaan met het bedrijf SomCom is Assen maar je kunt je alvast oriënteren via internet bij Coolblue en Bol, of andere aanbieders.